

LES REGLES DE JEU DU TOURNOI EN SALLE DE FOOTBALL DE GENEVE

- 1. Interdiction à l'équipe attaquante de marquer un but depuis l'intérieur de la zone des 6 mètres du gardien de handball (demi-cercle – surface de but utilisé au handball).** Les buts marqués dans ces conditions seront annulés et un dégagement au pied se fera à partir de la ligne de but. Toutefois, les joueurs de l'équipe attaquante pourront jouer dans cette zone. Quant aux défenseurs de l'équipe adverse, ils ne devront pas rester stationnés devant leur propre but. 1^{ère} faute = avertissement, 2^{ème} faute = penalty à tirer depuis le milieu du terrain.
2. Pour qu'un but soit valable, il faut que les quatre joueurs de l'équipe attaquante aient passé leur propre zone de défense (demi-cercle – surface de but utilisé au handball) au moment de la réalisation. Ce point est très important, car il augmente la rapidité de jeu et oblige les joueurs à être très mobiles et attentifs.
3. Après chaque but marqué, l'engagement se fera au pied au milieu du terrain avec obligation de faire une passe. Idem pour un coup franc.
4. A part les fautes de jeu courantes (faute de main, faoul, penalty), aucune règle de jeu de l'ASF (Association Suisse de Football) ne comptera. Donc, pas de hors-jeu ni de corner. Les remises de touche éventuelles se feront au pied. Une faute grave commise sur un attaquant adverse dans la zone de défense sera sanctionnée par un penalty.
5. Tous les joueurs devront être chaussés de pantoufles de gymnastique à semelles plates (sans crampons). Les semelles noires sont interdites. Aucune exception ne sera faite. Le port de bas de training est interdit.
6. ***Si la balle touche le plafond, coup-franc indirect pour l'équipe adverse.***
7. ***Interdiction de prendre appuis avec les éléments de la salle (espalier, barre parallèle, bord de la tribune, but, etc...). Le blocage du ballon contre la bande ou dans les recoins de la salle est sanctionné par un coup-franc indirect.***
8. Le tacle est strictement interdit et sera sanctionné par un coup-franc indirect et selon la gravité de la faute, peut-être aussi sanctionné d'une pénalité de 2 minutes à son auteur. L'équipe évoluera pendant ce laps de temps en infériorité numérique. Si elle encaisse un but avant la fin de la pénalité, elle pourra à nouveau évoluer au complet.
9. Un but marqué suite à un ricochet avec le mur, le panier de basket-ball les barres parallèles ou les espaliers est valable.